

# RIASSUNTO SITUAZIONI DEL GIOCO

---

## 1° PARTE

- scelta degli schieramenti (destra, sinistra, centro, o nel caso di 4 giocatori due coalizioni, centro/destra vs centro/sinistra)
- accantonamento (opzionale) di cifre prese dal budget per la campagna elettorale, al fine di poter usufruire di bonus ballottaggi (costo 20.000 euro a bonus max. 4) e bonus annuali intercettazione (costo 50.000 euro a bonus max. 5)
- campagna elettorale/votazioni/scrutinio regione per regione :
- campagna elettorale = piazzamento delle monete a faccia in giù negli appositi spazi tondi colorati a fianco delle tematiche in cui si vuole fare propaganda elettorale.
- votazioni = finita la campagna elettorale per la regione in questione si effettua un tiro di dado sulla “ tabella affluenza alle urne” per stabilire la percentuale di votanti che si sono presentati alle urne.
- scrutinio = si stabiliscono le tematiche valide per lo scrutinio verificando sulla “ tabella affluenza alle urne” la riga corrispondente alla percentuale ottenuta con il tiro di dado delle votazioni. Alle tematiche valide vengono affiancate le pedine verdi (tematica valida) per favorire il corretto

conteggio dei voti. Cominciando dalle “ tasse” si girano le monete piazzate sulla tabella scrutinio regione durante la campagna elettorale e si dà il via allo scrutinio.

- Eventuali ballottaggi = Verificare prima di tutto se gli schieramenti hanno accantonato cifre prima dell’inizio della campagna elettorale. Fatto questo si stabilisce la procedura da usare: procedura STANDARD (tiro dei dadi) se nessuno ha accantonato cifre, procedura BONUS (gioco delle mani sotto il tavolo) in caso contrario. Nel caso solo un partecipante al ballottaggio ha cifre accantonate può decidere di usare il bonus e quindi saltare le procedure aggiudicandosi automaticamente la regione spendendo 20.000 euro, prendendoli ovviamente dalle pedine accantonate. Da ricordare che durante la procedura BONUS se gli sfidanti mostrano in mano pedine del valore di 20.000 euro, automaticamente i bonus giocati si annullano a vicenda e i giocatori, scartate le pedine usate, passano alla procedura standard per stabilire la vittoria nella regione. Nella procedura BONUS con tre giocatori se uno dei tre bluffa, e gli altri due giocano il bonus, non parteciperà al tiro di dado.
- Attribuzione dei ruoli = finito lo scrutinio di tutte le 20 regioni, lo schieramento che si è aggiudicato più seggi vince le elezioni nazionali. Se il vincitore ha totalizzato almeno 155 seggi (maggioranza assoluta) giocherà la seconda parte della partita al governo, altrimenti si formerà una coalizione di governo (ovviamente la coalizione si forma nel gioco a tre schieramenti). ◦